



#### **Superintendência da Imprensa Oficial do Estado de Mato Grosso**

O Pregoeiro da Prefeitura de São José dos Quatro Marcos/MT comunica às empresas que às 08h00min, do dia 07/03/2018, realizará a licitação na modalidade Pregão Presencial Registro de Preço de nº. 03/2018, e receberá os envelopes de (proposta e de habilitação) visando futuro e eventual "AQUISIÇÃO DE PRODUTOS PRA SEREM UTILIZADOS EM OFICINAS DE ARTESANATO". O Edital completo e seus anexos poderão ser adquiridos na Sede da Prefeitura através de REQUERIMENTO pelo e-mail: [licitacao@saojosedosquatromarcos.mt.gov.br](mailto:licitacao@saojosedosquatromarcos.mt.gov.br), ou no site <http://www.saojosedosquatromarcos.mt.gov.br> Maiores informações pelo telefone 65 - 3251-1955 e/ou 65 - 3251-2110, das 07:00 as 13:00 horas. EVANDO DE SOUZA VENTUROLI, Pregoeiro.

O Pregoeiro da Prefeitura de São José dos Quatro Marcos/MT comunica às empresas que às 08h00min, do dia 12/03/2018, realizará a licitação na modalidade Pregão Presencial Registro de Preço de nº. 04/2018, e receberá os envelopes de (proposta e de habilitação) visando futuro e eventual "AQUISIÇÃO DE PRODUTOS E SERVIÇOS PARA REALIZAÇÃO DO PROJETO ESPORTE E INTEGRAÇÃO REGIONAL A REALIZAR-SE NO MUNICÍPIO DE SÃO JOSÉ DOS QUATRO MARCOS - MT". O Edital completo e seus anexos poderão ser adquiridos na Sede da Prefeitura através de REQUERIMENTO pelo e-mail: [licitacao@saojosedosquatromarcos.mt.gov.br](mailto:licitacao@saojosedosquatromarcos.mt.gov.br), ou no site <http://www.saojosedosquatromarcos.mt.gov.br> Maiores informações pelo telefone 65 - 3251-1955 e/ou 65 - 3251-2110, das 07:00 as 13:00 horas. EVANDO DE SOUZA VENTUROLI, Pregoeiro.

Superintendência da Imprensa Oficial do Estado de Mato Grosso

Rua Júlio Domingos de Campos - Centro Político Administrativo | CEP 78050-970 | Cuiabá, MT

**Código de autenticação: 3243814d**

Consulte a autenticidade do código acima em [https://iomat.mt.gov.br/legislacao/diario\\_oficial/consultar](https://iomat.mt.gov.br/legislacao/diario_oficial/consultar)