

Superintendência da Imprensa Oficial do Estado de Mato Grosso

EDITAL DE SELEÇÃO PÚBLICA Nº 03/2022/SECEL/MT

“VIVER CULTURA”

1º RETIFICATIVO DE RESULTADO FINAL DE PESSOA FÍSICA - FASE DE HABILITAÇÃO

O ESTADO DE MATO GROSSO por intermédio da SECRETARIA DE ESTADO DE CULTURA, ESPORTE E LAZER doravante denominada SECEL/MT, torna público, para conhecimento de todos os interessados, o seguinte retificativo de resultado geral final da fase de habilitação do Edital nº 03/2022/SECEL/MT.

PROTOCOLO	NOME COMPLETO	NOME SOCIAL	MUNICÍPIO	TÍTULO DA PROPOSTA	RESULTADO FINAL
SECEL-PRO-2022/05900	ANADORA DE ALMEIDA GONÇALVES	-	CUIABÁ	OFICINA DE ENCADERNAÇÃO CRIATIVA	HABILITADA
SECEL-PRO-2022/06665	SIZENANDO CARMO DOS SANTOS	NEZIINHO	NOSSA SENHORA DO LIVRAMENTO	TERRA DE PRETO VELHO	HABILITADA
SECEL-PRO-2022/05831	YOKO ONO RODRIGUES DE JESUS	YOKO ONO RODRIGUES DE JESUS	NOVA XAVANTINA	ESPOSIÇÃO PARA DESENVOLVIMENTO CULTURAL DE BUSCA E CONSUMO E FONTE DE RENDA DE FRUTOS DA REGIÃO DE NOVA XAVANTINA MT.	HABILITADA
SECEL-PRO-2022/06299	IVANI MARIA DE MENDONÇA	-	RESERVA DO CABAÇAL	VIDA COM ARTE	HABILITADA
SECEL-PRO-2022/05789	JECICA POLIANA RODRIGUES DE FRAGA MENEZES	-	TANGARÁ DA SERRA	PROJETO “VOZES DA SERRA”	HABILITADA
SECEL-PRO-2022/05835	JAQUELINE DE ARAÚJO LEMOS	JAQUELINE ARAÚJO	ARAPUTANGA	OFICINA CULTURAL DE MUSICA FLASHBACK	INABILITADA
SECEL-PRO-2022/06567	SIMONI ALVES MATOS	-	BARRA DO GARÇAS	ELAS CANTAM E ENCANTAM O ARAGUAIA	INABILITADA
SECEL-PRO-2022/06581	LUCAS PIRES REGIS DE LIMA	-	CUIABÁ	HIP HOP EDUCATIVO	INABILITADA

Cuiabá/MT, 30 de setembro de 2022.

JEFFERSON CARVALHO NEVES

Secretário de Estado de Cultura, Esporte e Lazer - SECEL/MT

(original assinado)

Superintendência da Imprensa Oficial do Estado de Mato Grosso

Rua Júlio Domingos de Campos - Centro Político Administrativo | CEP 78050-970 | Cuiabá, MT

**Código de autenticação: 08ba1013**

Consulte a autenticidade do código acima em [https://iomat.mt.gov.br/legislacao/diario\\_oficial/consultar](https://iomat.mt.gov.br/legislacao/diario_oficial/consultar)